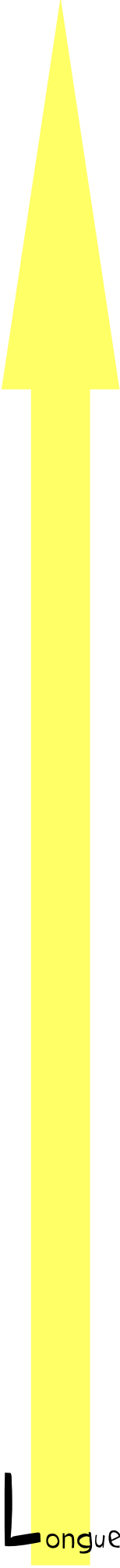
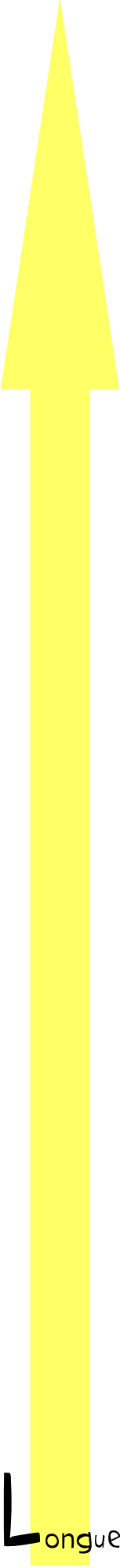
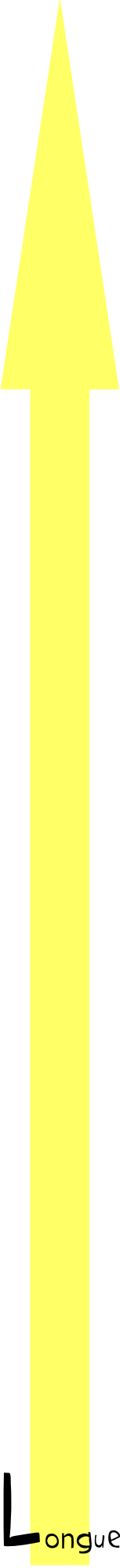




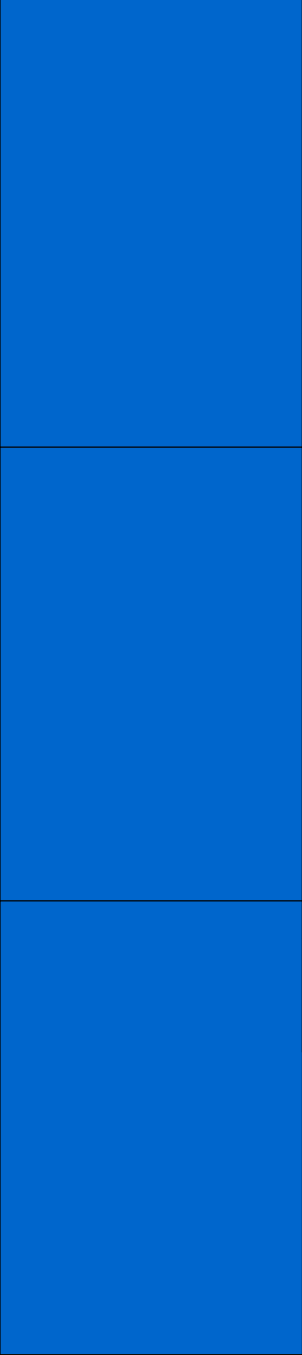

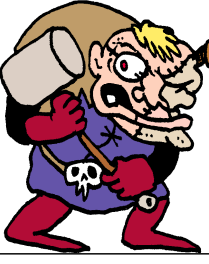

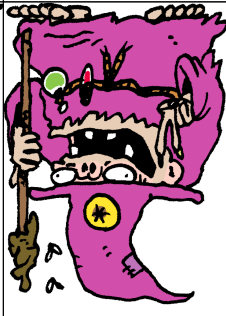
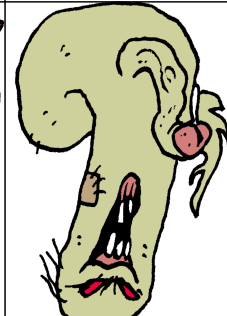
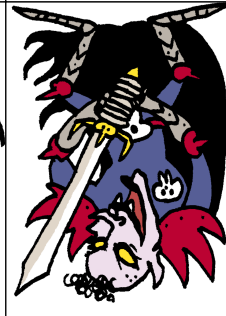
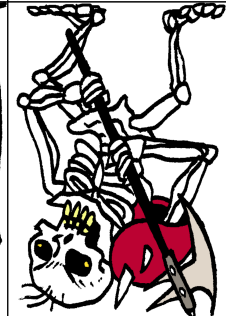




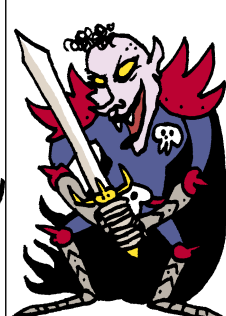
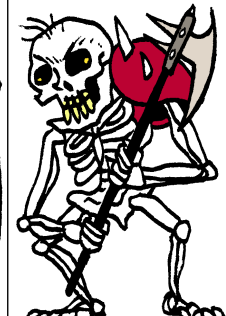



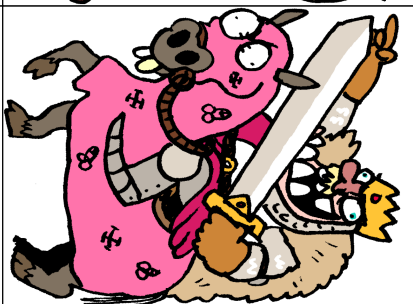
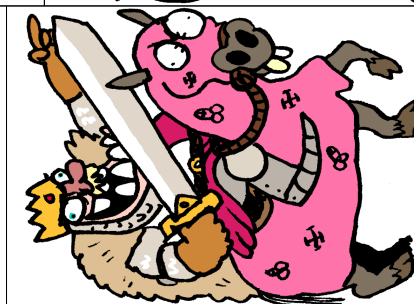

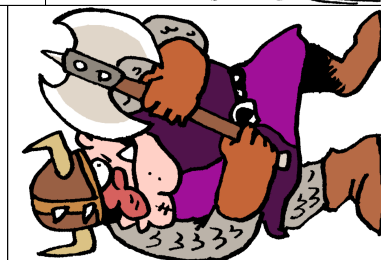
 L ongue	 L ongue	 L ongue	 L ongue	 C ourte	 C ourte
				 C ourte	 C ourte

6	6	6	6		
5	5	5	5		logl
4	4	4	4		
3	3	3	3		
2	2	2	2		Igor
1	1	1	1		
Moyenne	Moyenne	Moyenne	Moyenne		

Chalancy	Furoncle	Fantôme	Branlemort	Heinrich	Gourdin
					
					
Chalancy	Furoncle	Fantôme	Branlemort	Heinrich	Gourdin
	Ogre Fisteur				
	Duc de Bourre				Duc de Bourre
	Galard				Galard

Fiche de Monstre

Lorsque vous tirez une carte d'Événement, vérifiez les Conditions suivantes et lancez 1D6.

Si l'Ogre Fisteur n'est pas sur la table :

1-2 : L'Ogre sort de sa cachette!
Placez son pion au milieu du
Décor central !

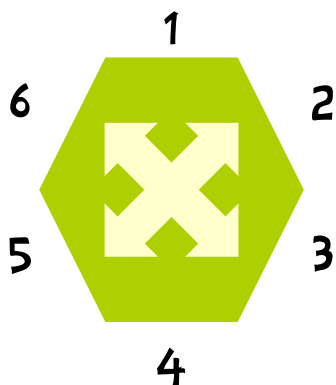
3-4 : L'Ogre hurle du fond de sa
cachette... Révélez la prochaine
Carte Activation du paquet : si
c'est de nouveau une Carte
Événement, l'Ogre sort de sa
cachette ! Placez son pion au
milieu du Décor central !

5-6 : Rien ne se passe, ouf !

Si l'Ogre Fisteur est **déjà engagé dans une Bagarre**, désignez aléatoirement un
Perso en contact avec lui. Il devient son favori pour le tour et l'Ogre effectue alors
une attaque, consultez sa Fiche ci-dessous :

Lorsque l'Ogre est tué,
retirez les cartes d'Activation
Événement du paquet.

Direction aléatoire :



3+

Ogre-Fisteur

5+

Monstre

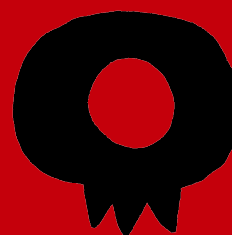
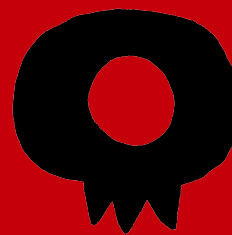
3,2 m - 780 Kg

Poings rouillés
dans le fion

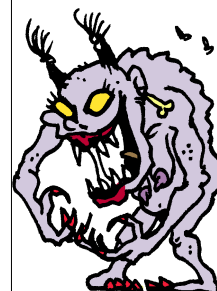


Lorsqu'il attaque, lancez 1D6 :

- 1 : il rote sur son favori et lui balance une attaque !
- 2-4 : il fourre ses deux poings rouillés dans le fion de son favori et lui balance deux attaques !
- 5-6 : il met un gros coup de boule à son Favori ce qui le projette à distance 'C' dans une direction aléatoire et lui inflige une Blessure !



Olga



Olga